

FINALITA' DELLA SCUOLA PRIMARIA

- Promuovere il pieno sviluppo della persona.
- Porre le basi per l'esercizio di una cittadinanza attiva.
- Assicurare a tutti i bambini adeguate opportunità educative.
- Promuovere l'acquisizione degli alfabeti di base della cultura.
- Accompagnare gli alunni nell'elaborazione del senso della propria esperienza.

PRINCIPI PEDAGOGICI

- Coerenza con le indicazioni nazionali in riferimento ai traguardi di competenza.
 - Costruzione del sapere a partire dal vissuto del bambino.
 - Processo educativo basato sui ritmi di apprendimento e sugli stili cognitivi degli alunni.
 - Interazione tra gli alunni attraverso l'adozione di metodologie che sviluppino la collaborazione.
- a fine anno.

Scuola Famiglia Territorio

La scuola realizza, con la collaborazione dell'Ente locale e altre realtà culturali e sportive, le seguenti attività:

...Progetto di promozione alla lettura

- Attività in collaborazione con la biblioteca comunale: l'oca bibliografica

...Progetto di Educazione sportiva

- Gioco sport in collaborazione con l'Associazione scuola calcio ASD Capriolo (2° quadrimestre)

...Partecipazione al concorso BCC:" La cultura del risparmio e la sua valenza educativa"

La famiglia, unitamente ai bambini e alle bambine, è l'interlocutore principale di queste attività e partecipa attivamente ai progetti "Qualità Scuola" e "Qualità della vita", che si concretizzano nella Festa dell'Istituto a fine anno.

Uscite e viaggi d'istruzione:

Uscite sul territorio comunale:

- ... per osservare, esplorare, conoscere il territorio da punti di vista diversi: aspetti fisici, antropici, culturali
- ... per suscitare maggiore rispetto verso la natura e l'ambiente
- ... per abituare ad un comportamento civile e rispettoso.

Viaggi d'istruzione:

Cascina Clarabella Cremignane (2° quadrimestre)



PROGETTO FORMATIVO

GRUPPO DOCENTE
CLASSI SECONDE

Scuola Primaria

A.S. 2018/2019



Percorsi di Apprendimento Multidisciplinari e di disciplina

ACCOGLIENZA

CIAO VACANZE: IL TEMPO DELL'INCONTRO

Ritrovarsi in un ambiente conosciuto riallacciando i legami significativi e costruendone altri, pronti ad affrontare insieme nuove avventure, con attività ludico-espressive e di conversazione.

LINGUA ITALIANA: OPLA' SIAMO A SCUOLA!

...E' TEMPO DI COMUNICARE...

Porre attenzione alla comunicazione orale e partecipare attivamente alle conversazioni.

...E' TEMPO DI RACCONTARE...

Ascoltare, leggere e comprendere semplici brani narrativi, descrittivi, regolativi, conte e filastrocche.

...E' TEMPO DI SCRIVERE...

Scrivere semplici testi di tipo narrativo e descrittivo.

...E' TEMPO DELLA RIFLETTERE...

Rispettare le principali convenzioni della scrittura e utilizzare i fondamentali segni di punteggiatura (punto, virgola, punto interrogativo).

Riconoscere gli elementi della frase minima e la loro funzione.

STORIA

LE PAROLE DEL TEMPO

Misurare il tempo in modo convenzionale: giorni, settimane, mesi, stagioni e anni.

Utilizzare la linea del tempo per rilevare la successione, la contemporaneità, la durata, i rapporti di causa-effetto.

Ricostruire fatti/esperienze utilizzando le fonti.

GEOGRAFIA

LE PAROLE DELLO SPAZIO

Conoscere le principali caratteristiche degli ambienti geografici, individuando gli elementi naturali e antropici.

Osservare e rappresentare lo spazio intorno a noi: l'aula e gli ambienti scolastici.

LINGUA INGLESE

...TIME FOR ENGLISH! ...

- Le parti del corpo
- Abbigliamento
- Cibo
- Animali
- Famiglia
- Numeri fino a 12

MATEMATICA

...E' TEMPO DI NUMERI....

Riconoscere il valore posizionale delle cifre.

Operare con i numeri fino a 100.

Incolonnare per addizionare e sottrarre.

Avvio alla memorizzazione della tavola pitagorica.

Avvio alla comprensione del concetto di divisione.

...E' TEMPO DI RISOLVERE I PROBLEMI...

Analizzare e rappresentare il testo di un problema.

Risolvere problemi aritmetici applicando le operazioni presentate.

...E' TEMPO DI GEOMETRIA...

Osservare e classificare linee.

Individuare regioni e confini.

Avvio alla distinzione tra poligoni e non poligoni.

...E' TEMPO DI STATISTICA...

Conoscere i termini di base del linguaggio statistico.

Operare classificazioni utilizzando criteri diversi.

SCIENZE

...E' TEMPO DI SCOPRIRE...

Osservare e conoscere alcuni tipi di trasformazione.

Conoscere le regole basilari per una sana alimentazione.

RELIGIONE

...E' TEMPO DI RELIGIONE...

Analizzare il racconto della creazione per sviluppare un atteggiamento di attenzione e rispetto verso la natura.

Conoscere gli elementi che costituiscono la comunità cristiana.

ATTIVITA' ESPRESSIVE

ARTE E IMMAGINE

...E' TEMPO DEI COLORI...

Giocare con le immagini; scoprire, sperimentare e creare con colori, fantasia e varie tecniche pittoriche.

CANTO E MUSICA

...E' TEMPO DEI SUONI...

Giocare con i suoni e il canto.

CORPO E MOVIMENTO

...E' TEMPO DEL MOVIMENTO...

Schemi corporei statici e dinamici, giochi motori. Sviluppare la coordinazione dinamico-generale. Comprendere il valore delle regole di un gioco e l'importanza di rispettarle.

TECNOLOGIA

...E' TEMPO DI PROGETTARE...

Produrre semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando tecniche diverse.

Riconoscere le funzioni principali del PC.